

1,2,3, NIMAUX!

Observation, mémoire et réflexes !

But du jeu

Être le premier à remporter 5 cartes d'animaux.

Préparation

Disposez les 12 figurines d'animaux en cercle. Mélangez bien les cartes d'animaux et posez le paquet obtenu au milieu des figurines. Posez la carte Cache au sommet afin que personne ne voie la première carte. (fig.1)

Règles du jeu

Le plus jeune joueur commence en retirant le cache et en plaçant la carte ainsi révélée au milieu de la ronde des animaux. (fig.2)

N'oubliez pas de remettre rapidement le cache sur le paquet pour que personne ne voie quels animaux apparaissent sur la carte suivante...

Tous les joueurs observent la carte et essaient de mémoriser les animaux que comporte ce troupeau.

Croyez-vous pouvoir vous souvenir de tous les animaux ?

Au bout de quelques secondes, quand chacun a eu l'occasion de bien regarder la carte, celui qui l'a dévoilée la retourne rapidement en disant **1,2,3, NIMAUX!** (fig.3)



(fig.1)



(fig.2)



(fig.3)

Quel est l'animal qui manque ou qui s'est joint à la ronde sur la carte ?

Il faut être le premier à attraper l'animal baladeur.

Chaque joueur n'a le droit d'attraper qu'un seul animal !

Ensuite, retournez de nouveau la carte pour savoir qui avait raison.

Le joueur qui a saisi le bon animal garde la carte devant lui.

Remplacez toutes les figurines dans le cercle.

C'est désormais au vainqueur du dernier tour de dévoiler la carte suivante du paquet.

Et si personne n'a pris le bon animal ?

Mettez cette carte animal de côté et passez à la suivante.

LE VAINQUEUR EST LE PREMIER JOUEUR À AVOIR GAGNÉ 5 CARTES D'ANIMAUX.

Ce jeu est si amusant que vous voudrez peut-être même y jouer jusqu'à ce que le paquet de cartes soit épuisé !

Dans ce cas, le vainqueur est celui qui a remporté le plus de cartes.

Règles simplifiées :

Pour simplifier la partie, vous pouvez retirer les cartes avec un bord rouge. Elles sont plus compliquées car elles contiennent 7 ou 8 animaux.



© 2014 DR. REINER KNIZIA. TOUS DROITS RÉSERVÉS.



© 2014, Lemada Light Industries Ltd, All Rights Reserved.
Manufactured by: Lemada Light Industries Ltd,
27 Betzalel str. Arad, 8909355, ISRAEL.

ASMODEE • 18 rue Jacqueline Aurlol Quartier Villaroy

B.P. 40119 • 78041 Guyancourt Cedex • FRANCE

www.asmodee.com

CONTENU :

- 1 livret de règles
- 47 cartes Animaux
- 1 carte Cache
- 12 figurines d'animaux :
Chameau, Girafe, Ours, Panthère,
Rhinocéros, Zèbre, Buffle,
Éléphant, Singe, Hippopotame,
Lion, Tigre.



Attention ! Ce matériel n'est pas à être utilisé
par les enfants de moins de 36 mois. Contient de petits
éléments. Risque de suffocation. Le
matériau et la forme des accessoires
peuvent différer de ceux représentés.
Fabriqué en Israël.

ASMODEE

